



MiO

MI PLANETA AZUL

JUGAMOS EN UN MUNDO VIRTUAL PERO CAMBIAMOS EL MUNDO REAL.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO EMPRENDEDOR



MiO es un videojuego para móvil, tablet y ordenador, dirigido a jóvenes europeos que quieren tomar medidas a nivel individual para evitar el cambio climático y no saben cómo hacerlo eficientemente. MiO guía a cada usuario proponiendo nuevos hábitos para ahorrar energía, reducir emisiones de gases invernadero, residuos y mejorar su hábitat y su salud.

MERCADO AL QUE TE DIRIGES



Hay una enorme necesidad de empoderamiento de los jóvenes para revertir el cambio climático, pero el cambio lo tienen que hacer con una herramienta que dominen y que vean como desde lo virtual se convierte en real, transformando su entorno cercano.

SOLUCIÓN



Un videojuego con inteligencia artificial que analiza los hábitos y el hábitat del jugador, proponiendo medidas concretas individuales y colectivas para ayudar a nuestro planeta, monitorizando los resultados y premiando las medidas más eficientes.

NECESIDADES DEL PROYECTO



1. Realizar el prototipo del proyecto

2. Financiamiento:

25.000€ (Desarrollo de página web - app)

7.000€ (Gastos de desarrollo del proyecto)